



ABC WAREMME

Charte du délégué et des officiels du table

Introduction

S'il y a bien des rôles clés dans un club de basket et qui restent dans l'ombre, ce sont ceux de délégué et d'officiels de table. Sans eux, un match de compétition ne pourrait avoir lieu. Il existe deux postes clés : le délégué au banc et les officiels de table (marqueur, chronométrateur, chronométrateur au 24 secondes). Pour simplifier le document, nous parlerons de délégué dans le reste du document.

Attitude

En tant que délégué, tu t'engages à :

- être le garant de l'**image** du Club ;
- être en possession d'une affiliation nécessaire à ta fonction;
- connaître les aspects du règlement inhérent à ta fonction, les gestes liés à l'arbitrage. La connaissance des règles du basket facilite le travail.
- à être polyvalent et être capable d'assurer au moins deux des quatre fonctions clés.
- assister aux **réunions** organisées par le Club.

Missions

Tout délégué recevra d'abord une formation / information orale de la part d'un des membres du Club. Il est probable que, sur le temps d'une saison, le délégué occupe plusieurs fonctions reprises ci-dessus (délégué au banc, marqueur chronométrateur ou chronométrateur 24 secondes). Les rôles sont différents.

Missions du délégué au banc

- A domicile, accueillir les arbitres. Leur indiquer leur vestiaire. S'assurer que ce dernier est ouvert et en ordre. En cas de présence d'un arbitre masculin et d'un arbitre féminin, il y a lieu de prévoir des vestiaires séparés.
- Si nécessaire, participer à la mise en place du terrain et de la salle.
- En collaboration avec le coach, remplir la feuille de match.
- Présenter la feuille de match, les licences et les certificats aux arbitres.
- Durant le match :
 - Être à la disposition des arbitres en cas d'intervention vis-à-vis de tout perturbateur.
 - Veiller à la sécurité et au confort des joueurs, arbitres et officiels.
 - Veiller à respecter et faire respecter l'adversaire, les arbitres et le public.
- A domicile, à la mi-temps, offrir une boisson aux arbitres. A cette fin, le club met à votre disposition des tickets.
- A la fin du match, récupérer les feuilles de match (blanche et verte à domicile, jaune en déplacement). Déposer la feuille officielle à l'endroit prévu.
- Veiller à ce que le terrain soit en ordre. Inviter les deux équipes à récupérer leurs affaires et éventuels débris.
- S'assurer que les arbitres sont indemnisés.

Missions du marqueur

- S'assurer d'être en possession d'un bic 4 couleurs en état de fonctionnement (fourni en début de saison).
- Tenir la feuille officielle au fil de la rencontre.
- Indiquer à l'aide des palettes, le nombre de fautes individuelles.
- Indiquer aux deux autres officiels de la table, lorsqu'une équipe a atteint quatre fautes afin que cela soit indiqué via l'indicateur prévu à cet effet.
- Manipuler la flèche pour la règle de l'alternance de balle. Y être particulièrement attentif au début de chaque quart-temps et surtout de la mi-temps (double changement).
- A la fin du match, parapher et faire parapher les officiels de table. Rester à table jusqu'à ce que les arbitres aient finalisé la vérification de la feuille.

Missions du chronométrateur

- Connaître le fonctionnement du marquoir.
- Si nécessaire, installer le matériel nécessaire au marquoir.
- Installer les indicateurs de 4 fautes d'équipe, les plaquettes d'indication du nombre de fautes individuelles et la flèche de sens du jeu.
- Avant le match, s'assurer du bon fonctionnement du marquoir et le mettre à zéro.
- Durant le match, faire fonctionner le marquoir électronique :
 - Décompte du temps de jeu
 - Affichage du score, des fautes, des $\frac{1}{4}$ temps et des temps morts
- Manipuler l'indicateur des quatre fautes d'équipe.
- A la fin du match, parapher la feuille de match.

Missions du chronométrateur 24''

- Connaître le fonctionnement du marqueur des 24''.
- Avant le match, s'assurer du bon fonctionnement du matériel et le mettre à zéro.
- Durant le match, être responsable du chrono des 24''.
- Manipuler l'indicateur des quatre fautes d'équipe.
- A la fin du match, parapher la feuille de match.